

Lorem ipsum
dolor sit amet

B. Tal,
S. Til

Introdução

Lore ipsum dolor sit amet

Consectetur adipiscing elit

Beltrano Tal (123456789) * Sicrano Til (987654321) *

*Departamento de Ciéncia da Computaçao, Instituto de Computaçao,
Universidade Federal da Bahia.

VIRTUTE SPIRITUS
17 de maio de 2024

Lorem Ipsum

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat:

$$O(|E| \log |V|) = O(b^d) \quad (1)$$

Title

Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Lore ipsum
dolor sit amet

B. Tal,
S. Til

Introdução

Lorem Ipsum 2

Quis autem vel eum iure reprehenderit qui in ea voluptate velit esse quam nihil molestiae consequatur, vel illum qui dolorem eum fugiat quo voluptas nulla pariatur?

1. Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo.
2. Nemo enim ipsam voluptatem quia voluptas sit aspernatur aut odit aut fugit, sed quia consequuntur magni dolores eos qui ratione voluptatem sequi nesciunt.
3. Ut enim ad minima veniam, quis nostrum exercitationem ullam corporis suscipit laboriosam, nisi ut aliquid ex ea commodi consequatur?

Lorem ipsum
dolor sit amet

B. Tal,
S. Til

Introdução

Lorem Ipsum

Tópico

- Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.[Ker+23]
- Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.



Fonte: xxxxxx

Lore ipsum
dolor sit amet

B. Tal,
S. Til

Introdução

Bibliografia e referências I

Lorem ipsum
dolor sit amet

B. Tal,
S. Til

Introdução

- [Ker+23] Bernhard Kerbl et al. “3D Gaussian Splatting for Real-Time Radiance Field Rendering”. Em: *ACM Transactions on Graphics* 42.4 (jul. de 2023). URL: <https://repo-sam.inria.fr/fungraph/3d-gaussian-splatting/>.

